

# PIECE ASSEMBLY

Ricompositore automatico “capo per capo”



## Vantaggi:

- ✓ Aumenta la produttività
- ✓ Semplifica le operazioni
- ✓ Niente tempi morti grazie allo scarico automatico e continuo
- ✓ Riduce i costi di manodopera
- ✓ Precisione: elimina gli errori umani
- ✓ Gestione delle partite complete
- ✓ Riduce lo spazio necessario per la ricomposizione delle partite
- ✓ Possibilità di utilizzare la macchina per diversi tipi di raggruppamento in base a diverse esigenze
- ✓ Possibilità di utilizzare etichette con codici a barre permanenti
- ✓ Carico manuale semplice ed a prova di errore, grazie all'identificazione automatica della posizione del capo
- ✓ Facilità d'utilizzo e di formazione del personale addetto
- ✓ Modulare ed espandibile in funzione delle esigenze e volumi dell'esercizio
- ✓ Dà ordine al negozio e/o laboratorio

# PIECE ASSEMBLY



**Identifica e ricompone automaticamente, uno per uno, i capi delle partite prima della riconsegna. Carico e scarico in contemporanea, niente più tempi morti. Con la massima precisione, aumenta la produttività e riduce i costi di manodopera.**

Il ricompositore automatico “capo per capo” **Piece Assembly** è costituito da un conveyor con un anello a caselle. Come funziona **Piece Assembly**? Il carico dei capi sul sistema avviene manualmente. Premesso che tutti i capi siano stati identificati con un codice a barre, l'operatore legge il codice del capo con l'apposito lettore, e il conveyor si mette in movimento: il capo può essere caricato su qualsiasi casella vuota che passa davanti all'operatore. Il software, grazie all'esclusivo brevetto Metalprogetti, consente un effettivo “carico dinamico” a prova di errore, essendo in grado di abbinare ogni singolo capo che viene appeso ad una casella dell'impianto, per ricomporre poi le partite. L'operatore non deve cercare la casella giusta, ma può inserire la stampella in una qualsiasi

casella libera, poi sarà la macchina stessa che andrà a cercare il capo ovunque sia stato immesso. L'operatore può continuare a caricare i capi nello stesso modo sul conveyor in movimento.

Il sistema registra i dati dei capi caricati e riconosce quando una partita è completa: a questo punto tutti i capi della partita vengono automaticamente estratti su un braccio di scarico e radunati su una catena di accumulo, dove le varie partite rimangono distinte l'una dall'altra. Successivamente l'operatore può scaricare le partite dalla catena di accumulo e imbustarle.

Un ulteriore vantaggio di **Piece Assembly**: il carico sull'impianto può essere effettuato da più operatori contemporaneamente, anche mentre l'impianto sta scaricando le partite già pronte.

La produzione per una ricomposizione capo per capo varia da 800 a 1200 capi con un operatore che lavora 8 ore. Il sistema può avere più operatori che caricano, e anche più bracci di scarico. Quindi, se si può arrivare a produrre 1200 capi con un solo operatore, con più operatori sullo stesso sistema si possono superare anche i 4000 capi per un turno di lavoro da 8 ore!

